

「一部科目の対面授業の開始と対象科目について（告知）」

在学生の皆さま

5月25日の大学からのお知らせにて「6月下旬を目処に一部科目を対面授業へ移行する」ことをお伝えしておりましたが、教室・機器等の準備に時間を要するため7月13日を最初の移行時期とすることを決定しましたのでお知らせいたします。具体的な対象科目と移行日は下表の通りです。

科目名	移行日	教室	備考
総合芸術論	7月14日（火）	305	
物語創作作法	7月16日（木）	305	
マンガデザイン論（修士）	7月13日（月）	405	
アニメスキルⅢ（中割り）	7月15日（水）	1002	
アニメ制作Ⅲ	7月17日（金）	1002	
卒業研究Ⅰ（アニメ）	7月23日（木）	1003	
ゲームプログラミング入門	8月5日（水）	601	教室は変更の可能性あり
3DCGⅢ	8月7日（金）	601	
編集デザイン表現Ⅱ	8月21日（金）	505	
卒業研究Ⅰ（イラスト）	9月11日（金）、 18日（金）	503	
イラストレーション論（修士） 修士2年生の個別指導	8月24日（月）、 31日（月）	503	

今回の決定にあたっては教育効果を第一に考え、特に対面での指導が必要とされる上記の科目に絞って移行することとなりました。後期以降の学修に向けて、今、対面での指導を行う意義の大きな科目ですから、学生の皆さんもご理解ください。

これらの科目の履修者に対しては、対面授業以外の科目（オンライン授業）についても大学から受講できるようにPC等の環境を整えています。同時に大学施設においてもできるだけの感染症予防対策を実施しますので安心して登校してください。

今後、この他の授業を更に対面へと移行するかどうかにつきましては、カリキュラム上の必要性や教育効果の面から段階的に検討してまいります。密集状態を避けた上での教室の稼働率も考慮して慎重に判断することとします。

また、自宅のPC・通信環境に不安を抱える学生の登校については、教室の空き状況と感染症予防対策の実施という両面から検討した上で、可能な限り対応いたしますので大学まで申し出て下さい。

以上