



## プライベート・パブリッシング in 中井

専任講師の田島悠史さんを中心としたプロジェクト。目玉作品の「developments」は、中井駅前の「フォトクリエイトオウ」の店頭に設置したカメラで撮影した人の顔を素材に、お店の壁面にプロジェクションマッピングとして投影。中井を訪れた人の顔が色彩・模様となって刻々と変化していく。



みるく展示  
プラネタス  
-12の星の物語-

「プラネタス」とは「惑星」の意味。在校生と卒業性有志が参加し、45度傾けた正方形を統一フォーマットとしてそれが自分の星座をテーマに制作。

リーオーカート「みるく」での展示。今回は12星座がテーマ。左上の案内ボードも学生の制作。



コカ・コーラ 三越伊勢丹  
“アートストリムボトルチャリティ”ディスプレイ

伊勢丹新宿本店で開催された、コカ・コーラガラスボトル誕生 100 周年記念イベント。著名人が制作したアートボトルの展示とチャリティオークションがメインだが、会期中は地域のアート・デザイン学生たちが制作したボトルが店頭ディスプレイになった。その約半数が宝塚大生。



分担で作業を行う関係で、完成形のイメージが共有しづらい。そこで、キーワードを設定したり、ジオラマごとに色調に統一感を持たせるための使用する色のパレット作りなど、事前準備に時間をかけたという。学生は全員平成生まれなので、資料探しにも苦労した。昭和の町並みは「ネットに頼りきり」で、ジオラマ作りのサイトもいろいろ参考にした。ガチャやカプセルに入れるフィギュアは、ジオラマ用の未塗装のものを購入し、服装などにバリエーションが出るように着彩した。模型店だけで素材を揃えると高くつくので、100均のスポンジなど身の回りのもので安く作る工夫もした。

型のイベントという提案もされたという。ジオラマとガチャガチャというのは別の学生のアイデアだそう。制作メンバーは2年生2人、3年生1人、4年生5人の8名。全員女子で、ジオラマ作りは全員初めて。「通常は隣合わない4つのエリアのジオラマが会場内に並ぶコンセプトで、少人数でどこまでリアルに作れるかを追求しまして、そこが大変でした。最初は普通の町並みを考えていましたが、写真展を見に来るのは年配の方がが多いということで、ちょっと懐かしい、昭和的な景観を目指しました」(佐藤さん)「建物はペーパークラフトが得意な子に担当してもらい、ジオラマの景観については私が現場監督みたいな形で仕切らせてもらいました。タイムスリップしたようなレトロっぽいイメー

若者よ、筆を置いて街へ出よう

# 新宿クリエイターズ・フェスタへの取り組み

絵を描いてモノを作ることが学生の本分。でも、狭い学内にとどまっていてはもったいない。  
校外へ出て広く一般の人々に見てもらう機会は大切だ。宝塚大学 東京メディア芸術学部では、キャンパスが新宿という地の利を活かし、「新宿クリエイターズ・フェスタ」への参加を通じて、地域への発信に取り組んでいる。

取材協力：宝塚大学 東京メディア芸術学部



「新宿クリエイターズ・フェスタ」は新宿区が主催する地域のアートイベントで、今年で5回目を迎えた。国内外のアーティストによる平面・立体の作品が街を彩り、地域の学生や子どもたちが参加して、新宿駅周辺をはじめとする区内各地で数多くの展示やイベントが行われる。

新宿駅西口にキャンバスを構える宝塚大学東京メディア芸術学部では、第1回から参加して、作品展示やイベントの実施等の活動を行ってきた。アート・デザインを通じた地域貢献であり、日頃の制作活動の成果を外部に見てもうらやましい絶好の機会である。

その中のひとつ、「新宿夢まち計画」というイベントを取材した。会場は写真の展示を行っているコニカミニルタプラザのエレベーターホール前。海・山・住宅地、そして新宿の伊勢丹付近をイメージした4つのジオラマがあり、フィギュアが配置されている。来場者はコインを受け取つてジオラマの横に置いてあるガチャガチャを回す。カプセルの中にはフィギュア1体と漫画のフキダシが入つていて、これをジオラマの好きな場所に追加していくとジオラマの街がどんどんと賑やかになっていく趣向だ。

制作運営にあたった学生の代表として佐藤瑛莉さんと布施祥子さん、指導にあたった講師の城芽ハヤトさんはお話を伺った。城芽さんによれば、会場は先に決まっていて、参加

ジオラマにフィギュアを並べて  
街が出来ていくコンセプトの展示