

**学生たちが企画開発のモバイル・VR ゲームを展示。宝塚大学  
東京メディア芸術学部が東京ゲームショウ 2015 に出展。**

宝塚大学 東京メディア芸術学部（東京新宿キャンパス・東京都新宿区、学部長・竹内一郎）は、東京ゲームショウ 2015 に出展いたします。学生が企画から開発まで手掛けたモバイルゲーム、VR ゲームを展示いたします。

**企画、運営を全て学生が担当**

宝塚大学東京メディア芸術学部ゲーム領域では、スマホアプリやコンシューマゲーム開発で業界標準の“Unity”やハイエンドのゲームエンジン“UnrealEngine”の授業への導入、Google CardBoard や Oculus Rift と呼ぶ VR(バーチャルリアリティ)ゴーグルの利用など、最新の技術や考え方を取り入れる教育を行っています。

東京ゲームショウ展示ブースの企画、運営は全て学生が担っています。4年生を中心に実行委員会を設立し、学生が自ら企画立案、制作、運営、広報活動を手掛けています。

今回のゲームショウでは学生一人ひとりが企画し作成した Unity によるモバイルゲーム、Google CardBoard を使った VR ゲーム等多数出展。どれも個性の光る作品に仕上がっております。最先端表現、新しいカタチのゲーム作品を実際に体験しに来てください。



1年生デザインのマスコットキャラクター「マンタ」と「シラスちゃん」

## ー東京ゲームショウ 2015 概要ー

名称：東京ゲームショウ 2015 (TOKYO GAME SHOW 2015)

主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)

共催：日経 BP

会期：2015年9月17日(木)・18日(金) ビジネスデイ 10:00~17:00

※ビジネスデイは、ビジネス関係者およびプレス関係者のみの入場。

2014年9月19日(土)・20日(日) 一般公開日 10:00~17:00

会場：幕張メッセ(千葉県千葉市美浜区) ○展示ホール1~11 ○幕張イベントホール ○国際会議場

入場料(一般公開日)：一般(中学生以上)・・・当日1,200円(前売券:1,000円)

小学生以下・・・・・・・・・・入場無料

Webサイト：<http://tgs.cesa.or.jp/>

## ー宝塚大学 東京メディア芸術学部展示ブースについてー

出展コーナー：ゲームスクールコーナー

ブース番号：2-C21 (2ホール)

関連ページ：<http://www.takara-univ.ac.jp/tokyo/event/2015/08/~tgs2015.html>

### < 宝塚大学 東京メディア芸術学部 概要 >

- ・所在地：東京都新宿区西新宿7丁目11番1号
- ・学部長：竹内 一郎
- ・アクセス：JR 新宿駅西口から徒歩約5分
- ・設立：2007年4月
- ・学科：メディア芸術学科
- ・領域：イラストレーション領域、マンガ領域、アニメーション領域、ゲーム領域、映像領域、コンテンツデザイン領域
- ・Webサイト：<http://www.takara-univ.ac.jp/tokyo/>
- ・メールアドレス：[tokyo@takara-univ.ac.jp](mailto:tokyo@takara-univ.ac.jp)
- ・TEL:03-3367-3411
- ・FAX:03-3367-6761

<本リリースに関するお問い合わせ>

宝塚大学 東京新宿キャンパス 入試課

担当：金澤 TEL：03-3367-3411 FAX：03-3367-6761

Mail：[tokyo@takara-univ.ac.jp](mailto:tokyo@takara-univ.ac.jp)