3つの研究室が出展

在学生 Interview!!。

講師 Interview! 武澤啓之 講師 リレーマンガ

HOT TOPICS

TOKYO DESIGN WEEK 2015

NEWS LETTER 編集委員おすすめ!

新宿イルミネーション SPOT

村田有加さん 島崎未知子さん

『私達の大学生活はまだ始まったばかり。』第8話

NEWS LETTER

vol.62

Ne e

SWS

Lette

2015年11月30日発行

なりたいわたしに近い大学。

教員に 近い。



新宿駅に 近い。



学びの特徴

社会に

近い。

現場で活きる教育を実践 先生=クリエイター

+αの学びが力になる 選べるカリキュラム

POINT C きめ細やかな対応が可能 少人数制の授業

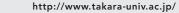
進学相談会 12/5₀ 開催時間 13:00~16:00 入試やキャンパスライフなどなど、さまざまなご質問にお答えします。 ぜひお気軽にご参加ください。





- ◆JR[新宿]駅(西口)から徒歩約5分
- ・地下鉄丸ノ内線「新宿」駅から徒歩約4分・都営新宿線「新宿」駅から徒歩約5分 ◆西武新宿線「西武新宿」駅から徒歩約4分
- ●小田魚線「新宿」駅から徒歩約5分 ●都営大江戸線「新宿西口」駅から徒歩約3分 ●京王線「新宿」駅から徒歩約5分









INTERVIEW

PROFILE

- 篠崎千香(左)
- コンテンツデザイン領域 2年生
- 増田結衣(右) 映像領域 2年生





ション領域が出展していましたが、今年のテー TOKYO DESIGN WEEK は毎年イラストレ ションデザイン研究室の産学共同企画

コンテンツを考えるときに、 しているので、 ティストのプロモ そのPRもかねて、 現在「町あか

うと思って、

ム領域の人にはアプリ制作

結果は残念でしたが、

とてもよい経験になり

た話をしました。20校ぐらい出展していて、

室では30度カメラをつかって映像をつくろう 映像領域とコミュニケーションデザイン研究 一番大変だったことは、60度カメラの使 人たちに指示を出してなんとかPV映像を スマホを使って見ると YouTube にアッ 町あかりさん、 想以上 ース的





も会場にいらして喜んでくれました。 日会場では人気でしたし、 んがもぐらのように出てきて、それを指で叩 人も宝塚大学の出展プレゼンをさせていただ と町あかりさんの声が出るゲ ベントの屋外会場では、 ション大会が行われ、 今までの町あかりさ 町あかりさん本人 出展大学による 私たち2

制作をしてプロ意識を はつくれない、

TOKYO DESIGN-WEEK-2015

の産学共同企画で出展!!

TOKYO DESIGN WEEKって?



今年で30周年を迎えるクリエイティブの祭典、 TOKYO DESIGN WEEK。デザイン・アート・ミュ ージック・ファッション、4つのジャンルから、 企業、ブランド、デザイナー、学校がそれぞれの クリエイティブを発表。最先端のクリエイティブ を体感できるイベントです。去年まではTOKYO DESIGNERS WEEKという名称で開催されていた が、TOKYO DESIGN WEEKに改名。

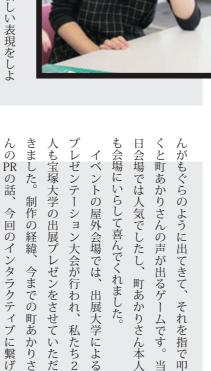
今回のテーマ

クリエイティブは従来の概念を超えて、より参加型、相互作用的なものへと てきています。その領域はメディアアートだけでなく、デザイン、建 築、アート、ファッション、ミュージックなどさまざまな分野に影響を及ぼ しています。今年のTOKYO DESIGN WEEKでは「インタラクティブ」をテー マに、来場者とともに新しいクリエイティブを体感する場として展開してい きます。

宝塚大学からは 映像表現研究室 デザイン表現研究室 コミュニケーションデザイン研究室

今年6月にメジャーデビューした、シンガーソングライター町あか りさんのメジャー初シングル「もぐらたたきのような人」(ビクタ ーエンタテインメント VERSIONMUSIC 9月23日リリース)、そ の360度見渡せるVR (バーチャルリアリティ) バージョン『もぐ らたたきのようなひとVR』を宝塚大学の学生が制作しました。当 日はVRヘッドセット「Oculus Rift」を使用した体験と、ゲーム領 域の学生たちによるスマホゲームアプリ『町たたき』も展示しま







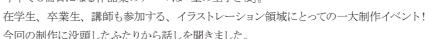


在学生 Interview!!



一人ひとりの「星の王子さま」が、

イラストレーション領域が毎年制作する作品集があります。 学生が主体となってデザインし、1つのテーマに沿ったイラストを描き、一冊の本にまとめる。 今年で6冊目になる作品集のテーマは「星の王子さま」。







松吉先生がディレクションとして入ってくれるようになりま ですが、今年から制作や編集の仕方が変わりデザイン面でも した。私も制作に興味がありましたし、話すことや、 村田「この本の制作に関して基本的に4年生は入らない 人の前

ンにも興味があるけど、 でもあります。 うと思ったのですか? もこの作品集はイラストレ

ることを決めたんです。島崎さんの考えていることを他の にたって物事を進めることが割と得意でしたので一緒につく ンバーや先生方に伝えること、

少しずつ見えてきた。



冊の本をつくることは大変だと思います。 大変だったことはありますか?

ので、手取り足取り、

村田「編集とい

ケーションをすることを学びました」 で、クオリティには自信があります。印刷における知識が増 りにもバラつきがありました。今回からは松吉先生が参加し ンのディレクションがそこまで入っていなかったので仕上が えましたし、デザインのいろは、デザインを通してコミュニ らした。今までは3年生だけで制作していましたし、デザイ島崎「この本の制作は春先から始めて夏まで作業をしてい プロ目線でデザインのチェックが多く入ったの

生方に相談した 学生たちが見て感じて出 すでに確立された強いイ 《星の王子さま》という、 ても難しかったですね。 の本にしたときのスト てきた絵をどうやって表 ージがある中で、今の - 性を考えることがと ました。



現すればよいか。 島崎さんと もたくさん話しました」

他のページにおける絵は、ペン画で描いたり、色も白黒で統 く見せたり、登場人物が変わったんだな、 た。あとはページ背景の色を統一したりすることで雑誌っぽ 一したりするなど、絵を挿絵として使うのではなく、装飾と して活かすことでデザインが施されて見えるようにしまし 島崎「全体を通してシンプルなイメージのデザインにしよ いろいろ話し合っていく中で決めました。目次やその

作品も載るのはおもしろいですよね。

ンフェスタに出展したときに配ったり、オー ことだと思っています。この本は学園祭で配ったり、デザイ 村田「今回の作品集には卒業生13人が参加してくれまし こうやって絵を通して繋がっていけるのはとても嬉しい イラストレーション領域を表現する、

ああでもない、こうでもないと話し合って作りました」とも増えました(笑)制作メンバーともよく喧嘩しながら、のぶん、作品の手配や編集など、やりとりが増えて大変なこ 業を受けて気持ちが変わっていきました。《人を喜ばせるに 今回の制作に関わって本当によかったと思って と絵をやりたくて入学しましたが、松吉先生のデザインの授 誰かの素材を、工夫して伝えることをしていきたい。 ともいいな、と思い始めました。作家として表現するよりも、 ザインに関わることができて、デザインの仕事をしていくこ のツールでもあるので、卒業生の人たちも積極的でした。そ が居たら安心だな、ということでクラスメイト だらけでした。でも、そのコミュニケーションの部分は右腕 ションをとるのが得意な方ではないので悩みました。デザイ めったにない経験だと思いましたが、もともとコミュニケ 作やってみない?と声を掛けてもらったのがきっかけです。 自分の作品が一冊の本の中にあるということは、とても嬉し 在学生が主体となって講師たちとつくる一大イベントです。 作品集を制作しています。今回は北見先生が《星の王子さま》 いことですし、就職活動でも使用するポ 島崎「絵を描くことももちろん大好きなのですが、今回デ 制作に関わろうと思ったのは、北見先生から、 つのテーマについて、深く考え、 毎年恒例の作品集ですが、今回なぜ制作に関わろ という声掛けからテーマが決まりました。 いか?》と考えることが好きだったんです。 制作ソフトも使ったことない ション領域では、テ 一ション領域の目玉企画として、 絵におこしていくこと。 ートフォリオの役目 デザイン制 マを変えて し不安



07 06

講師 Interview!

武澤 啓之 講師

annin in i

武澤先生がプロデュースした作品の一部

普段どんなお仕事をされていますか?

をつかって世の中に新しい価値をつくったり、情報を発信す その中でもぼくは「音」にこだわってビジネスをする。音楽 社だったりと。みなさんの日常の中にも音楽が溢れて しています。音楽の仕事といってもたくさんの仕事がありま 肩書きは音楽プロデュー じゃなくて、音楽をつかってビジネスすることを仕事に ミュージシャンだったり作曲家だったりレコード会 一言では言い表せないぐらい、音にまつわる幅広い います。 サーです。サウンドプロデュー います。

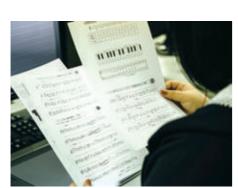
など、音楽制作現場の最前線にもいました。 バンドのプロデュースやレコード会社、レ 始まって、空前のバンドブームだったんですね。番組の出演 でいました。《三宅裕司のいかすバンド天国》という番組が 人の制作が増えたことから当時ロンドンで生まれた《イン 最初はアナログレコー -ズ》という概念を日本に持ち込みました。日本でもイ ムが到来して、新宿や渋谷界隈で大いに遊ん ドのプレス営業企画をしていて、個 ベルの立ち上げ

宝塚大学ではどんな授業をされていますか?

回出しますが、音楽ソフトをつかって直接音を組み込んで、 フィック的に理解する授業を心がけています。制作課題を毎 として必要な音の考え方やアイディアの出し方、音をグラ を制作する職業を目指す学生たちです。 ん。宝塚大学の学生はゲー 楽譜の読み方や音楽の歴史を一方的に話すことはありませ 音楽を希望する学生に向けての授業ではありませんので、 ムやアニメをつくったり、 ですので、 制作者 なにか

> をつくる学生もいるんですよ。音楽は直感でやるものだから、 音の作り方や考え方を教えてあげることで、かっこいい音楽 方すると、ちょっと首をかしげるかもしれない(笑)。でも、 くなります 痩せた音、なめらかな音。音の形容詞を考えるだけでも楽し アカデミックになる必要もないと思うんです。ふくよかな音 しています。音大などでいわゆる《音楽》を学んできた先生 今まで音楽を本格的に学んでいない人でもできる音楽を目指

分静かに音に耳を傾ける。外のバイクの音、廊下を歩く足音、 景という意味です。最初の授業でもやったんですが、 心臓の鼓動。 《サウンドスケープ》という言葉があるんですが、 見えてくる風景があります 音の風



音楽ソフトを使っての授業風景

グマの音は、 われる、雨音と天ぷらを揚げる音は同じだったり、 音は必須だと思うんですよ。有名な話しですけど、 になります。これからゲームやアニメをつくる人にとって、 たちがメディアを通して聞いている音楽に疑問を持つと、 シーンや見ているものが違うと、 と、どんな音を使って人にメッセージを送るかを考えるよう に興味関心を持ってもらいたいんです。制作サイドにまわる にもっと敏感になると思います。 リアルな音と、リアリティを感じる音の違い。普段ぼく 音をイメージすること、 小豆を煮ている音を使っていたり。同じ音でも イメージから音を考えるこ 人間はそれぞれの認識をし 火山のマ 映像に使

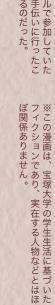
学生に期待することはなんですか?

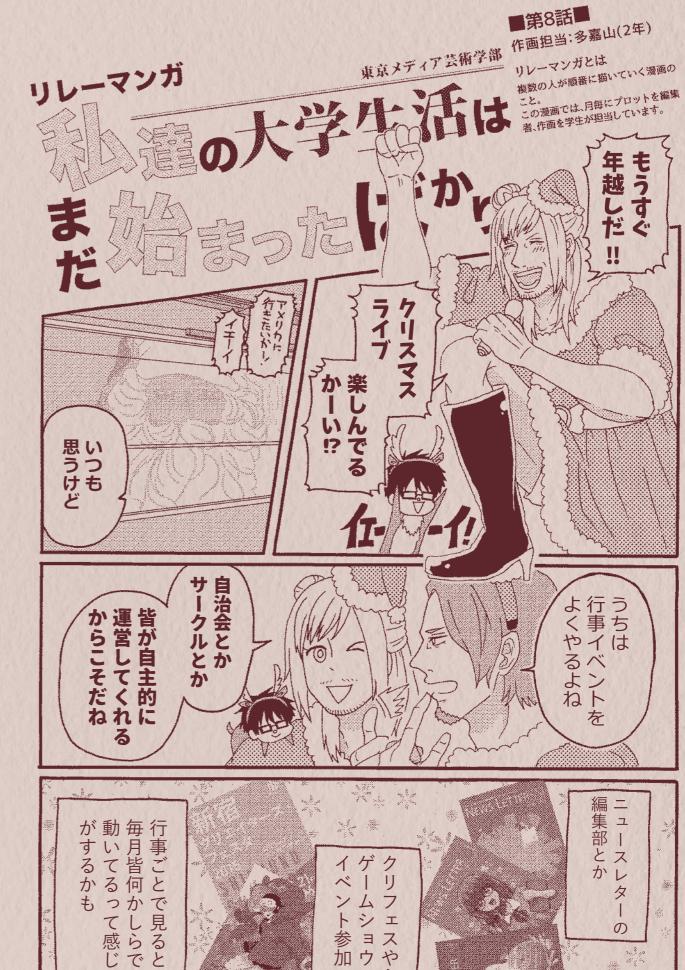
なりました。これはいい時代になったと思います。表現でき YouTube やネットメディアもたくさんある。楽器が弾けない 音楽ソフトもたくさん出ましたし、表現の発表の場として これからの未来に向けて、音をつかって優雅に楽しく、 るものも多いですから、時代によって音の変化もあります。 からのフラッシュバック。人間は想像以上に音で記憶してい 敏感にならないといけない。音が持つイメージの力や、記憶 る環境が整った今だからこそ、ものづくりする人は《音》に DJもいっぱいいる。音楽を楽しむこと、つくることが身近に に組み込んでもらえたらな、と思います。 音楽家でなくても、 音楽はつくれる時代になりました。 仕事

授業で心がけていることはありますか?

とか、今朝初めて聞いた音ってなに?とか。なによりまず《音》 今までで聞いた音の中で、一番大きな音ってありますか?

09





参加

ョス ウ や

0 b





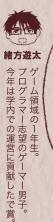
人物

紹介

新城千絵

大学1年生にして忙しく頑張ったで賞。好奇心旺盛で何にでもチャレンジする。マンガ領域の1年生。

今年は個人での活動にも力を入れたで賞。コミュニケーション力の高い、クール系女子。イラストレーション領域の1年生。



能楽×自由学園明日館×獅子の芸能×D-K デジタル掛け軸に渡邉 准教授がディレクターと して参加



フランク・ロイド・ライト設計の国指定重要文化財である 池袋の自由学園明日館で開催された「野村万蔵プロデュース 伝統芸能 in 自由学園明日館 Vol.1 獅子の祝彩」(11月2日 月曜日)。このイベントで実施された「D-K デジタル掛け軸」 のディレクターとして本学コンテンツデザイン領域の渡邉准教 授が参加しました。またアシスタントとして、ゲーム領域2年 の加藤晃さん(千葉県東葉高校出身)、コンテンツデザイン領 域1年の菊川勝捷さん(都立稔ヶ丘高校出身)が参加。「デジ タル掛け軸」に染められた自由学園明日館を借景に、能「石橋」 ほか多彩な獅子が舞い踊り、伝統と現代デジタルアートが交 錯する幻想的な舞台となりました。

渡邉准教授と本学の学 生が舞岡高校での出張 授業を実施



漫画研究部員10名を対象に、渡邉准教授とマンガ領域の4年生がオリジナル缶バッジ制作のワークショップを行いました。生徒のみなさんには自分が欲しいバッジと他人が欲しがるバッジの2つを最初にデザインしてもらいました。

自分が欲しいデザインはすぐに浮かぶのですが、他人が欲しがるデザインには最初苦労したようです。クリスマスという季節に向けたものや互いに友達の作るものを参考に楽しみながら、友達も欲しがるバッチを作ることができました

環境芸術学会にて田島専任講師らが研究発表



京都嵯峨芸術大学で行われた環境芸術学会第16回大会にて、田島悠史専任講師が「小規模地域アートイベントと観光・地域活性との接合(アートプロジェクトとアウトカム部会報告)」の口頭発表と「地域における参加型プロジェクションマッピングの実践(新宿区中井の事例を通して)」のパネル発表、渡邉哲意准教授が造形芸術学部、植松陽一専任講師と連名で「のせでん秋のこども自然体験学習ワークショップの実践」の口頭発表を行いました。田島専任講師のパネル発表では本学の地域連携としてこの夏に行った新宿区中井での参加型プロジェクションマッピング「developments」の成果についての発表が行われ、参加者からも高い評価を受けていました。

イラストレーション領域 の深大寺遠足



毎年イラストレーション領域の4年生が楽しみにしている 「深大寺遠足」が、今年も11月6日(金) に賑やかに実施されました。

当日はイラストレーション領域の教員3名と学生6名が参加し、調布市の深大寺を訪れました。一行は窯での絵付け体験と神代植物公園バラ園を見学。バラはちょうど見頃を迎えており、とても美しく学生たちは写真に収めていました。また、絵付け体験では思い思いに筆を動かして貴重な体験を楽しみました。教員と学生で一緒に出かける遠足行事は毎年恒例となっており、学生たちの卒業前のいい思い出になりました。

HOT TODICS

海外マンガフェスタ2015に出展



11月15日、マンガの国際交流イベント「海外マンガフェスタ 2015」が東京ビッグサイトで開催されました。出展した宝塚大学のブースでは、学生・卒業生の作品展示や、マンガ領域の学生作品集『NEO』の無料配布に加え、卒業生、講師陣の作品集『宝姿画伝』などを販売しました。また海外からの参加サークル数は過去最高の58サークルに上り、特にアメコミ系の豪華な作家が目立ちました。トークセッションやライブドローイングも開催され、会場は集まったマンガファンでただならぬ熱気に包まれていました。参加した学生たちは、普段目にする機会のない世界各国のマンガを読み、世界のマンガファンと交流することで大いに刺激を受けていました。

卒業生、ナンキダイさんの連載漫画『まじめ系クズの日常』単行本が 11月17日に講談社から発売!

本学マンガ領域卒業生のナンキダイ(ペンネーム) さんの漫画『まじめ系クズの日常』単行本が 11月17日に講談社から発売されます。同作品は講談社の隔月刊漫画雑誌『少年マガジンR』で現在も連載中です。

あらすじ

一見まじめに見えるが、まじめではない。かといって、ただの クズでもない。クズのハイブリッド進化系「まじめ系クズ」とは いったい!? そんな新しい生き方で、スリルあふれる学校生活 をクリアしていく、真島九澄の生き様を見よ!



卒業生、幸奈ふなさんの連載漫画『新神さまの異能世界』 が月刊コミックアライブで連載開始



本学マンガ領域卒業生の幸奈ふな(ペンネーム) さんの漫画『新神さまの異能世界(あらがみさまのギフトワールド)』が KADOKAWA・メディアファクトリー発行の月刊コミックアライブで 連載開始します。

あらすじ

大好きなお兄ちゃんのため──。この世界を変えてあげる♪ ギフト】を持つ者の能力バトル連載開始!

デッサン講習会。進学相談会

12/5,2016/1/30

午前中にデッサン講習会、午後に進学相談会を実施

入試情報

AO 第4期、自己推薦 第2期

出願期間:11/23~12/7

選考日:12/13

一般 第1期

出願期間:1:2016/1/12~1/29

選考日:2016/2/7

第6回 宝塚大学 東京メディアロンテンツ学部卒業制作展

2016/2/20~2/21

開催時間:10:00~17:00

レセプションパーティ:2/20 18:00頃開場予定



回の

NEWS LETTER 編集部

Editor 金澤英樹(本学職員)

ミネシンゴ (フリーライター)

Assistant Editor 爲谷愛美(本学職員) Art Director 渡邉哲意(本学准教授)

芦谷耕平 (本学講師)

小野寺真央(大学院1年)

有馬ゆずか (4年) Designer

> 河野真美(4年) 高田佳奈(4年) 中田亜花音(4年)

Assistant Designer 松原麻友 (2年) 石原亜矢子(2年)

雨日(1年)

表紙イラスト リレーマンガ作画 多嘉山(2年)





=

#

4

1

2

4

入試課の金澤が大好物であるスイーツ をピックアップし、編集委員の小野寺 と松原が皆様にお届け!

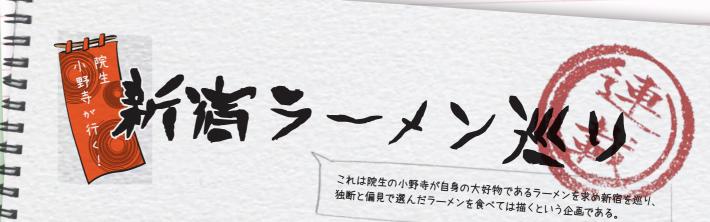
甘みとほのかな塩味が人気のキャラメ ルブールサレと、フレッシュな苺とク リームシャンティがトッピングされた シャンティーフレーズの2点!

☆感想(◆Д◆)☆ ちょっとした自分へのご 褒美からギフトまで、様々 な場面にぴったりです!



レクレール・ドウ・ジェニ 新宿店

5丁目24番2号 新宿髙島屋 地下1階洋菓子





龍の家新宿小滝橋通り店 店舗限定メニュー つけ麺「もつ」 (780円税込み)

龍の家新宿小滝橋通り店

東京都新宿区西新宿7-4-5 03-6304-0899 11:00~24:00



小野寺真央 1992年12月27日生まれ。 宮城県気仙沼市出身。東京都北区在住。 2015年 宝塚大学 東京メディア・コンテンツ学部 メディア・コンテンツ学科 卒業 現在、メディア・造形研究科 修士課程1年。 好きな食べ物、ラーメン。

15