

注意・補足事項 注1：赤字の科目は各専門分野で特に履修が推奨される科目です。 注2：\*印の科目は、前期・後期に同一科目を開講します。 注3：8月集中講義は前期の履修登録に含まれます。

A：履修する学年が固定されている科目群

学科必修科目	1年		2年		3年		4年		卒業要件
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期	
学科必修科目	表現実践 I 表現思考 I 表現とICT コンピュータデザイン基礎 I	表現実践 II 表現思考 II データ分析入門 コンピュータデザイン基礎 II							計16単位
専門必修科目							卒業研究 I	卒業研究 II	計16単位
マンガ		コミックイラスト概論 マンガ表現研究	ストーリーマンガ制作基礎 コミックイラスト演習 I	コミックイラスト演習 II ストーリーマンガ論	マンガ制作実習 I 物語文化論	マンガ制作実習 II キャラクター造形演習			計66単位以上 (A・B欄合計して)
	日本漫画史 マンガ背景美術 I* 現代漫画文化論 I ストーリー創作基礎 マンガ表現基礎 デザイン概論 I 造形表現演習 I 色彩構成	マンガ背景美術 I* 現代漫画文化論 II キャラクターデザイン演習【不開講】 デザイン概論 II 視覚表現 I	デジタルマンガ表現技法 I マンガ制作基礎 マンガ背景美術 II* デザイン基礎演習 グラフィックデザイン演習 編集デザイン表現 I	デジタルマンガ表現技法 II マンガ企画制作概論 マンガ背景美術 II* ペン画表現研究 デザイン企画論 コンピュータデザイン演習 広告表現概論 視覚伝達論 現代マンガアニメ研究	マンガ編集論 デザインサーベイ インフォメーションデザイン 編集デザイン表現 II タイポグラフィ	コンテンツデザイン演習 アドバタイジング演習 グラフィックデザイン演習 II			
アニメーション		アニメスキル I アニメ演出論 I 現代アニメ文化論 II	アニメスキル II アニメ撮影技術 I アニメ演出論 II アニメ制作 I	アニメスキル III アニメ撮影技術 II 音響制作 I アニメ制作 II	アニメスキル IV 音響制作 II アニメ制作 III	アニメ制作 IV			計66単位以上 (A・B欄合計して)
	アニメ背景造形法 現代アニメ文化論 I	アニメデジタル基礎 アニメ背景彩色表現	アニメ背景美術 I	アニメ背景美術 II 物語作法（ファンタジーと物語）	シナリオ原作 I	シナリオ原作 II			
ゲーム		コンピュータグラフィックス II プログラム基礎 インタラクティブデザイン	ゲーム企画演習 I ゲームプログラミング入門 3DCG I ゲームキャラクターデザイン	ゲーム企画演習 II ゲームシナリオ制作 3DCG II Webデザイン論	ゲーム企画演習 III 3DCG III	ゲーム企画演習 IV インタラクティブ映像制作			計66単位以上 (A・B欄合計して)
	コンピュータグラフィックス I		ゲームサウンド演習		Webデザイン演習【不開講】 プロジェクトマネジメント【不開講】	3DCG IV ゲームビジネス研究【不開講】			
イラストレーション		視覚表現 I	イラストレーション I イラストレーション概論 I グラフィックデザイン演習 I	イラストレーション概論 II 造形表現 I 視覚伝達論 コンピュータデザイン演習	イラストレーション II	造形表現 II			計66単位以上 (A・B欄合計して)
	デッサン I* 造形表現演習 I 色彩構成 空間構成 デザイン概論 I 発想表現	版画表現 デザイン概論 II デッサン I*	デッサン II* 造形表現演習 II 視覚表現 II 編集デザイン表現 I デザイン基礎演習	絵画実習 広告表現概論 デッサン II* デザイン企画論	編集デザイン表現 II 挿絵表現 インフォメーションデザイン 絵本表現 I デザインサーベイ タイポグラフィ	コンテンツデザイン演習 アドバタイジング演習 グラフィックデザイン演習 II 絵本表現 II			
メディアデザイン		視覚表現 I デザイン概論 II	編集デザイン表現 I グラフィックデザイン演習 I デザイン基礎演習	デザイン企画論 コンピュータデザイン演習 広告表現概論 視覚伝達論	デザインサーベイ インフォメーションデザイン 編集デザイン表現 II タイポグラフィ	コンテンツデザイン演習 アドバタイジング演習 グラフィックデザイン演習 II			計66単位以上 (A・B欄合計して)
	放送概論 写真史 デッサン I* モーショングラフィックス I 映像・演出 I 色彩構成 造形表現演習 I デザイン概論 I	デッサン I* モーショングラフィックス II 映像・演出 II	メディアプログラミング I 映像表現論 展示論 2Dアニメーション表現（Live2D） 映像制作 I 撮影技術 I メディアCG表現 I	メディアプログラミング II 空間演出演習 Webデザイン論 メディアCG表現 II 映像制作 II 撮影技術 II	CM表現研究 Webデザイン演習【不開講】				
キャリア系科目			仕事とキャリアデザイン I	仕事とキャリアデザイン II	就職活動とキャリアデザイン		4科目(8単位)		

B：履修する学年が原則固定されていない科目群

		1～4年の間に単位修得		卒業要件
専門選択科目	【前期】 芸術学 I 西洋美術史 I 日本美術史 I 東洋美術史 I 写真史 2Dアニメーション表現（Live2D） メディアリテラシー	ロックミュージック概論 I 展示論 ※2年以上 視覚芸術論 I 水墨画（8月集中講義） インディペンデント映像及び7mm映画概論 ※2年以上 音響概論	*印の科目は、前期・後期開講 【後期】 芸術学 II 西洋美術史 II 日本美術史 II 東洋美術史 II エンターテインメントマーケティング	計66単位以上 (A・B欄合計して)
教養科目	【前期】 哲学入門 I 日本文化史 西洋文化史 書道と漢詩* 茶道・初級* 心理学入門* データサイエンス I ※2年以上 メンタルヘルス概論* 社会学入門	法律入門 I メディア芸術とビジネス メディア社会学 異文化理解 美術解剖学 I ヒトと進化* 著作権法概論（8月集中講義） 健康科学* 音楽史	【後期】 哲学入門 II 書道と漢詩* 茶道・初級* 茶道・中級* 心理学入門* メンタルヘルス概論* 教育と社会 データサイエンス II（AIリテラシー）※2年以上【不開講】	計22単位
外国語科目	【前期】 英語初級 I（SL） 英語中級 III（SL） ビジネス英語 I 英語初級 I（RW） 中国語 I 中国語 III ※2年以上 韓国語*	ビジネス中国語 I ドイツ語* フランス語* イタリア語* 日本語文章表現 I 日本語口頭表現 I 日本語総合表現*	【後期】 英語初級 II（SL） 英語中級 IV（SL） ビジネス英語 II 英語初級 II（RW） 中国語 II 中国語 IV ※2年以上 韓国語*	計4単位

注意・補足事項 注1: 赤字の科目は各専門分野で特に履修が推奨される科目です。 注2: \*印の科目は、前期・後期に同一科目を開講します。 注3: 8月集中講義は前期の履修登録に含みます。

A: 履修する学年が固定されている科目群

Table with columns for years (1-4) and semesters (前期, 後期), and rows for subjects like Manga, Anime, Game, Illustration, and Media Design. Includes graduation requirements on the right.

B: 履修する学年が原則固定されていない科目群

Table with columns for semesters (前期, 後期) and rows for subjects like Special Electives, General Education, and Foreign Languages. Includes graduation requirements on the right.