

【大学院メディア芸術研究科メディア芸術専攻（修士課程・東京新宿キャンパス）】

令和6（2024）年度入学者用履修モデル

履修年次	1 年次		2 年次		
科目名・単位数	科目名	単位	科目名	単位	必要単位数
研究科目	研究基礎	2	自主テーマによる研究	12	(1)論および表現研究 20単位選択必修 (2)自主テーマによる研究 12単位必修
	マンガデザイン論	4			
	マンガデザイン表現研究	2			
	人体構造論	2			
	人体機能論	2			
	ゲームデザイン論	4			
	ゲームデザイン表現研究	2			
	美術史	2			
合計	1 年次修得単位数	20	2 年次修得単位数	12	修了要件 32単位以上